

Приложение  
к образовательной программе  
основного общего образования  
МБОУ гимназии №3 г.Грязи,  
утвержденной приказом  
от \_\_\_\_\_ г. № \_\_\_\_\_  
Директор МБОУ гимназии № 3

\_\_\_\_\_ Ананских А.М.

**Выписка из рабочей программы учебного предмета «Информатика»  
для 5-6 классов  
на 2023-2024 учебный год**

**г. Грязи**

## Тематическое планирование

№	Название темы	Содержание темы	Количество часов
<b>1</b>	Цифровая грамотность	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Программы для компьютеров Файлы и папки. Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете. Файловая система	<b>11</b>
<b>2</b>	Теоретические основы информатики	Информация в жизни человека. Защита от вредоносных программ. Информация и информационные процессы. Двоичный код. Единицы измерения информации.	<b>9</b>
<b>3</b>	Алгоритмизация и основы программирования	Алгоритмы и исполнители. Работа в среде программирования. Основные алгоритмические конструкции. Вспомогательные алгоритмы	<b>22</b>
<b>4</b>	Информационные технологии	Графический редактор. Текстовый редактор. Компьютерная презентация. Векторная графика. Создание интерактивных компьютерных презентаций.	<b>22</b>
<b>5</b>	Резерв		<b>4</b>

Календарно-тематическое планирование по информатике  
 5 класс (1 час в неделю, всего 34 часа)  
 Авторы УМК: Босова Л.Л., Босова А.Ю., Коломенская Ю.

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
	Раздел 1. Цифровая грамотность.	7				
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами.					
2.	Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств					
3.	Программы для компьютеров. Пользователи и программисты.					
4.	Прикладные программы (приложения), системное программное обеспечение (операционные системы).					
5.	Имя файла (папки, каталога).					
6.	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете					
7.	Обобщение и систематизация по теме: «Цифровая грамотность»					
	Раздел 2. Теоретические основы информатики.	3				
8.	Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком					
9.	Действия с информацией. Кодирование информации.					
10.	Искусственный интеллект и его роль в жизни человека.					
	Раздел 3. Алгоритмы и программирование	10				
11.	Понятие алгоритма.	5				

	Исполнители алгоритмов					
12.						
13.						
14.						
15.						
16.	Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.	5				
17.						
18.						
19.						
20.						
	Раздел 4. Информационные технологии	12				
21.	Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	4				
22.						
23.						
24.						
25.	Текстовый редактор. Правила набора текста.	1				
26.	Текстовый процессор. Редактирование текста.	4				
27.						
28.						
29.						
30.	Компьютерные презентации	2				
31.	Обобщение и систематизация по теме: «Информационные технологии»	1				
32.	Резерв	2				
33.						
34.						

Календарно-тематическое планирование по информатике  
 6 класс (1 час в неделю, всего 34 часа)  
 Авторы УМК: Босова Л.Л., Босова А.Ю., Коломенская Ю.

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
	Раздел 1. Цифровая грамотность.	4				
1.	Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами. Компьютер. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры	1				
2.	Иерархическая файловая система. Файлы и папки (каталоги). Путь к файлу (папке, каталогу). Полное имя файла (папки, каталога)	1				
3.	Поиск файлов средствами операционной системы	1				
4.	Обобщение по теме: «Цифровая грамотность»	1				
	Раздел 2. Теоретические основы информатики	6				
5.	Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов. Защита от вирусных программ. Встроенные антивирусные средства операционных систем.	1				
6.	Информационные процессы и информационные процессы. Получение, хранение, обработка и передача информации (данных).	1				
7.	Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в	1				

	двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному.					
8.	Информационный объём данных. Единицы измерения информации. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.	1				
9.	Информационный объём данных. Характерные размеры файлов различных типов	1				
10.	Обобщение по теме: «Теоретические основы информатики»	1				
	<b>Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования</b>	<b>12</b>				
11.	Основные алгоритмические конструкции.	1				
12.	Среда текстового программирования	1				
13.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1				
14.	Управление исполнителем (исполнитель Черепаха).	1				
15.						
16.	Циклические алгоритмы. Переменные.	3				
17.						
18.	Вспомогательные алгоритмы. Разбиение задачи на подзадачи,	2				
19.	использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Процедуры с параметрами.					
20.	Обобщение по теме: «Алгоритмизация и основы программирования»	1				
	<b>Раздел 4. Информационные технологии</b>	<b>10</b>				
21.	Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений).	2				
22.						

23.	Добавление векторных рисунков в документы.	1				
24.	Текстовый процессор Структурирование информации с помощью списков Нумерованные, маркированные и многоуровневые списки	2				
25.						
26.	Добавление таблиц в текстовые документы.	3				
27.						
28.						
29.	Создание интерактивных компьютерных презентаций. Интерактивные элементы. Гиперссылки	2				
30.						
31.	Обобщение по теме: «Информационные технологии»	1				
32.	Резерв	3				
33.						
34.						